

# ANARCHY

## Règles du jeu



## Les règles d'une œuvre écrite à mille mains

Vous l'aurez compris, Anarchy est une fiction interactive qui n'existe que parce que vous contribuez à l'écrire. Il s'agit d'un jeu d'écriture, de « role playing » comme on dit, c'est-à-dire d'invention narrative où il est à la fois possible d'écrire, de poster des photos mais aussi des vidéos.

Quelques actions dans le jeu n'exigent pas d'être inscrit. Mais pour participer à l'ensemble du jeu, il vous faut [ouvrir un compte](#).

Dans Anarchy, **une fois inscrit vous devenez auteur et vous avez un compte de points**. Ce score reflète votre investissement dans l'univers, votre participation à la fiction collective. Dès le moment où vous êtes inscrit, vous possédez un tableau bord d'auteur sur lequel votre score sera affiché.

En prenant la parole dans Anarchy, vous accumulez automatiquement des points. A contrario, il n'est pas possible d'accumuler de points si vous n'avez pas créé de compte sur Anarchy. Toutes les actions qui ont une influence sur votre score d'auteur sont listées ci-dessous. Il n'est pas possible d'avoir un score inférieur à 0.

### Table des matières

<b>I – Informez-nous : la partie « actu »</b> .....	2
<b>A - S'inscrire et devenir accroc</b> .....	2
<b>B - Inventez l'actualité !</b> .....	3
① Les témoignages et demandes d'expertise .....	3
② Envoyez-nous vos photos et vidéos .....	3
<b>C – Donnez votre avis !</b> .....	3
① Répondez aux sondages .....	3
② Commentez le live .....	4

③ Commentez tous les contenus sur Anarchy.fr .....	4
<b>II - Appropriiez-vous les Héros : le jeu d'écriture</b> .....	4
<b>III - Jouez la « perso » : le jeu de rôle</b> .....	6
<b>A - Donner vie à votre personnage</b> .....	6
① Le récit d'une vie dans une France en crise.....	6
② Seul contre tous ? .....	7
③ Mourir pour ses idées.....	7
④ C'est minuit, l'heure du crime.....	8
<b>B- Sortir du rang et marquer l'histoire</b> .....	8
① Être désigné personnage du jour .....	8
② Être élevé au rang de personnage de la semaine.....	8
③ Intégrer la série télévisée .....	9
<b>IV – Les tableaux récapitulatifs</b> .....	10
<b>A – Les échéances chaque jour et chaque semaine</b> .....	10
<b>B – Tableau récapitulatif des gains/pertes de points</b> .....	10
<b>V - Vainqueur aux points</b> .....	12
<b>A – Le classement par points</b> .....	12
<b>B – Le grand vainqueur d'Anarchy</b> .....	12

## **I – Informez-nous : la partie « actu »**

### **A - S'inscrire et devenir accroc**

Une fois franchi le pas de l'inscription, vous devenez donc auteur d'Anarchy. Vous pouvez alors proposer des contenus dans toutes les parties du site :

- 1 – Témoigner en texte, photo ou vidéo dans la partie « [Actualités](#) »,
- 2 – Rédiger la suite quotidienne de chacun des cinq « [Héros](#) »,
- 3 – Créer des « [personnages](#) ».

#### **@oints obtenus**

- S'inscrire : 10 points.
- Compléter votre profil d'auteur (photo, nom, prénom, etc.) : 10 points.
- Se connecter trois jours de suite avec votre compte : 10 points.
- Diffuser un contenu d'Anarchy sur les réseaux sociaux (Twitter, Facebook, etc.) : 0 point.

## B - Inventez l'actualité !

### ① Les témoignages et demandes d'expertise

Le journalisme n'est rien sans témoignage. Mais comme rien de ce que nous décrivons ne survient réellement, nous publierons régulièrement des « Appels à témoignage ». A vous d'imaginer ce qui aurait pu se passer si l'événement avait vraiment eu lieu. Il arrive par ailleurs que l'appel à témoignage soit en fait un appel à expertise : on peut vous demander d'expliquer/d'imaginer comment réparer un vélo cassé, comment faire un gâteau sans œufs ou comment trafiquer un distributeur automatique de billets.

#### Où témoigner ?

- Des appels à témoignage seront diffusés régulièrement tout en haut de la page d'accueil, dans la bannière.
- Ils seront par ailleurs associés à des articles disponibles dans « [Toute l'actu](#) ».
- Vous pouvez enfin les retrouver dans « [Tous les appels](#) » à contribution. Ils seront placés après les appels pour les Héros.

#### Points obtenus

- Votre premier témoignage pour chaque événement : 5 pts.
- Un second (ou troisième, etc.) témoignage au sujet d'un même événement : 0 pt.
- Si votre témoignage est retenu par la rédaction pour sa qualité : 150 pts.

### ② Envoyez-nous vos photos et vidéos

« Une image vaut mille mots », dit l'adage. Nous vous encourageons donc à nous envoyer vos photos (dont vous possédez les droits) et vos vidéos (une minute maximum).

#### Où poster vos photos/vidéos ?

- Tout en bas de la page d'accueil, section « Témoignez dans Anarchy ».
- Dans la section « Toute l'actu » (colonne de droite).
- Dans chaque article d'actu diffusé sur le site (colonne de droite).

#### Points obtenus

- Poster une photo/vidéo : 0 pt.
- Si votre photo/vidéo est retenue et utilisée par la rédaction : 150 pts.

## C – Donnez votre avis !

### ① Répondez aux sondages

Les sondages sont constamment scrutés par les politiciens pour déterminer quelle politique ils doivent mener. La rédaction vous sondera donc régulièrement pour connaître votre point de vue.

#### Où voter ?

- Dans le **cockpit**, la **petite barre horizontale noire**, qui se trouve en bas dans **votre navigateur Internet**.



- Dans les articles d'actu auxquels sont associés ces sondages.

### Points obtenus

- Répondre aux sondages : 3 pts par sondage (vous ne pouvez voter qu'une fois).
- En revanche, répondre aux sondages du live ne rapporte pas de points : 0 pt.

### ② Commentez le live

Même si vos proches vous disent le contraire, vous avez le droit de vous laisser envahir par la frénésie que peut susciter l'Anarchy. Un live vous permet de plonger dans l'univers d'Anarchy. Vous pourrez suivre en « live » cette crise qui frappe la France et commenter les événements.

### Où participer au live ?

- La fenêtre du live est placée en haut à droite de la page d'accueil.

### ③ Commentez tous les contenus sur Anarchy.fr

Aucune participation n'est vaine. La participation est encouragée. Vous pouvez donc commenter l'ensemble des articles proposés dans l'actualité d'Anarchy. Mais aussi les textes rédigés par les auteurs sur les profils de leurs personnages.

### Comment procéder ?

- La première fois que vous souhaitez commenter, il vous suffit de vous créer un compte DISQUS. Une fois ceci fait, vous pourrez librement commenter tous les contenus du site.

**!! Attention**, créer un compte DISQUS se fait en plus de la création de votre compte Anarchy. Dans l'espace commentaire, suivez simplement la procédure proposée par DISQUS.

## II - Appropriiez-vous les Héros : le jeu d'écriture

*“ Je ne me sentais pas né pour vivre citoyen d'un peuple humilié. L'Histoire de la France me possédait, j'aimais ses héros, ses fastes, et les grandes idées venues d'elle qui avaient soulevé le monde. J'avais la conviction, depuis l'enfance, que j'aurais à la continuer. ”*

**François Mitterrand** – Mémoires interrompus, 1996.

C'est la partie la plus « littéraire » du jeu Anarchy. Cinq Héros vont évoluer dans notre pays : Jules, Nour, Myriam, Jacques et Enzo. Mais nous ignorons comment. Ces Héros ont la singularité – et même la chance – d'être façonnés par plusieurs mains et par plusieurs esprits.

**Chaque jour donc, vous pouvez écrire la suite d'un, de deux ou de tous les héros.** A vous de rendre les choses cohérentes avec le jour précédent ou bien au contraire, de justifier un brutal changement de direction. A vous de faire voir les différentes couleurs de ces personnages. A vous de leur donner de la moelle.

**Chaque jour, une contrainte littéraire** vous sera proposée. Il vous faudra la respecter dans votre écriture. Par ailleurs, il vous faudra absolument tenter de trouver une porte de sortie au héros, une « ouverture » vers le jour suivant de sa vie.

**Chaque jour, vous n'avez que jusqu'à 20h pour faire votre proposition.** Après quoi, la rédaction sélectionne la suite pour chaque personnage et se réserve le droit d'adapter le texte pour sa publication. Publication qui intervient **entre 20h et 21h**. Le nouvel appel pour chaque héros est publié le jour suivant à 00h01.

Soignez votre récit, aussi bien sur le fond que sur la forme. Enchanterez-nous !

### Comment proposer une suite ?

- Dans le cockpit, la barre horizontale en bas de votre fenêtre de navigation, il y a un onglet « Tous les appels » à contribution. Les appels à contribution des Héros sont toujours situés en premier sur la page en question.
- Vous pouvez accéder à l'espace de contribution en cliquant sur « Tous les Appels » dans le menu à gauche.
- Ou en cliquant sur un Héros dans la page d'accueil.

### @oints obtenus

- Ecrire une suite pour l'un des Héros : 10 pts.
- Voir l'une de ses propositions sélectionnée : 350 pts.

### @almarès

#### Niveau 1 (1 suite sélectionnée) :

- Un badge rouge qui s'affiche sur le profil de l'auteur ; 
- 350 pts sur votre compte d'auteur.

#### Niveau 2 (3 suites sélectionnées) :

- Votre avatar d'auteur se voit ajouter le petit « C » rouge d'Anarchy, symbole de la reconnaissance qu'a reçu votre talent.



(Ex : Adello)

- Pas de points supplémentaires aux 350 obtenus pour chaque suite retenue ;

#### Niveau 3 (10 suites sélectionnées) :

- Le petit « C » rouge d'Anarchy sur votre avatar est paré d'un liseré doré.
- Pas de points supplémentaires aux 350 obtenus.

#### Niveau 4 (25 suites sélectionnées) :

- Le « C » rouge recouvre l'ensemble de votre avatar en transparence.
- Pas de points supplémentaires aux 350 obtenus.

## III - Jouez la « perso » : le jeu de rôle

*“ Il est plus facile d'être héros qu'honnête homme. Héros nous pouvons l'être une fois par hasard ; honnête homme il faut l'être toujours. „*  
**Luigi Pirandello** – La Volupté de l'honneur, 1918.

Après le jeu littéraire, place au jeu de rôle. Sur votre profil d'auteur, vous pouvez créer un personnage. Vous êtes désormais le seul maître à bord. Ou presque. Chaque auteur peut créer jusqu'à huit personnages. Vous allez pouvoir inventer/raconter leur histoire de A à Z.

L'objectif ultime est de **voir votre personnage intégrer la série télévisée** diffusée sur France 4 chaque jeudi soir à 22h50.

Tous les vendredis, à midi, nous retiendrons un personnage dont le charisme, la singularité ou la complexité a particulièrement attiré notre attention. L'incarnation de votre personnage à l'écran survient le jeudi suivant (*cf. partie III-B-3 plus bas*).

Une fois créé, votre personnage a lui aussi un profil. En complétant ce profil, vous gagnez des points. Tous les points que vous glanez sont comptabilisés sur **votre tableau de bord d'auteur** (et non sur le profil du personnage). Veillez à compléter le profil de chacun de vos personnages (avatar, âge, etc.).

### 📍oints obtenus

- Créer un personnage : 0 pt.
- Compléter le profil d'un personnage : 15 pts (pour vos 3 premiers personnages).
- Compléter le profil d'un personnage : 5 pts (pour vos 5 derniers personnages).

## A - Donner vie à votre personnage

*“ Toute existence est à la fois banale, prévisible et extraordinaire. „*  
**Douglas Kennedy** – La Femme du Ve, 2007.

### ① Le récit d'une vie dans une France en crise

Vous l'aurez compris, Anarchy est un jeu qui fait appel à vos talents d'écriture et à votre créativité. Vous pouvez faire absolument ce que vous voulez de vos personnages. Mais **ils doivent être cohérents avec l'univers d'Anarchy**, c'est-à-dire avec un monde plausible et qui se déroule jour après jour. Prenez garde à ne donc pas raconter trois mois de la vie de votre personnage alors qu'une seule journée s'est écoulée sur le site... Par ailleurs, il vous est recommandé de créer des personnages crédibles (personne n'a que des qualités ou que des défauts).

### 📍oints obtenus

- Seul votre premier post chaque jour est récompensé : 3 pts par personnage.

*N.B. Les derniers textes des personnages sont diffusés, du plus récent au plus ancien, sur la page [« L'activité de vos personnages »](#). Une page accessible via le menu de gauche : « Vos personnages ».*

## ② Seul contre tous ?

*“ Partout où il y a des patries, c'est-à-dire des groupes historiques ayant conscience de leur continuité et de leur unité, toute atteinte à la liberté et à l'intégralité de ces patries est un attentat contre la civilisation, une rechute en barbarie. ”*  
**Jean Jaurès** - L'Armée nouvelle, 1910.

La France est dans une période d'incertitude totale, aussi bien économique, sociale que politique. Dans ces phases, de nouvelles solidarités émergent. Les gens se regroupent, s'associent. Soit pour profiter du chaos, soit pour s'entraider. Vous pouvez ainsi vous **associer avec un autre auteur** et, de ce fait, tous vos personnages respectifs seront eux-mêmes associés.

### **Pourquoi s'associer ?**

Pour pouvoir faire interagir vos personnages. Dans un texte écrit avec votre personnage, vous pouvez inclure un, plusieurs ou tous les personnages des auteurs avec lesquels vous êtes associé. Pour ce faire, il vous suffit d'utiliser l'arobase suivi du nom du personnage (un petit menu déroulant s'ouvre avec tous les personnages des auteurs avec lesquels vous êtes associé). Ex : @lulu.

### **L'interaction**

Bien évidemment, l'auteur qui reçoit votre texte incluant un de ses personnages possède un droit de regard. L'auteur reçoit une notification lui offrant le choix suivant concernant votre proposition :

- accepter la proposition, le texte est publié sur les profils des deux personnages ;
- refuser la proposition, le texte est perdu ;
- ne rien faire du tout.

Mais attention ! Ne rien faire soi-même ne veut pas dire que l'interaction n'aura pas lieu du tout. Il y a une deadline (cf. “La Règle de Minuit”, III-A-4, plus bas).

### **@oints obtenus**

- L'association entre deux auteurs : 10 pts pour chaque auteur.
- L'interaction de deux personnages est acceptée : 10 pts pour chaque auteur.
- L'interaction de deux personnages est refusée : 0 pt.
- L'interaction de deux personnages est validée par la « Règle de Minuit » : 5 pts pour chaque auteur.

## ③ Mourir pour ses idées

*« La mort n'est jamais difficile. Elle ne réclame ni héros ni esclave. Elle mange ce qu'on lui donne. »*  
**Philippe Claudel** – Le rapport de Brodeck, 2007.

On peut mourir dans l'Anarchy. C'est même fréquent. Les périodes de chaos favorisent souvent les plus forts et fragilisent un peu plus les faibles. Au-delà de ça, vos opinions, votre influence et votre charisme peuvent en inquiéter plus d'un.

Il se peut donc que dans un texte de l'un de ses personnages, un auteur raconte la mort ou l'assassinat de l'un des vôtres. Réciproquement, vous pouvez raconter, avec un de vos personnages, la mort ou l'assassinat d'un personnage d'un autre auteur.

Si vous êtes tué dans un texte, vous pouvez bien évidemment accepter le texte (publié sur les deux profils), le refuser (le texte est perdu) ou bien, si vous ne répondez pas, laisser parler la règle de Minuit qui décide pour vous (cf. ④ C'est minuit, l'heure du crime, ci-dessous).

**Quoi qu'il en soit, vous devez absolument mettre, à la fin du post, le hashtag #kill.**

#### **@oints obtenus**

- Si vous acceptez la mort de votre personnage : 10 pts pour chaque auteur.
- Si vous refusez la mort de votre personnage : 0 pt.
- Si votre personnage meurt à cause de la Règle de Minuit : 5 pts pour chaque auteur.

#### **@onséquences**

- Le compte du personnage mort est désactivé par la rédaction : plus aucun post n'est publiable avec ce personnage.
- Le profil du personnage reste néanmoins consultable. On peut donc lire son histoire.

### **④ C'est minuit, l'heure du crime**

Il existe donc un moyen de forcer le destin. Logique, on ne fait pas toujours ce que l'on veut. Vous ne direz pas le contraire.

**A minuit, tous les jours, toutes les propositions de texte incluant deux personnages (ou plus) sont automatiquement publiées si elles sont restées sans réponse jusque-là.** Cela vaut également pour les textes racontant la mort d'un personnage ! Soyez donc vigilants.

#### **@oints obtenus**

- Une interaction validée par la « Règle de Minuit » : 5 pts pour chaque auteur.
- Une interaction mortelle validée par la « Règle de Minuit » : 5 pts pour chaque auteur.

## **B- Sortir du rang et marquer l'histoire**

### **① Être désigné personnage du jour**

Une fois par jour, à 21h, la rédaction d'Anarchy décide d'élever un personnage au rang de personnage du jour (affiché sur la page d'accueil dans la partie « Personnages »). Pour obtenir cette gratification, soignez tout particulièrement la qualité des textes de votre personnage.

#### **@oints obtenus**

- L'exposition est particulièrement gratifiante et rémunératrice : 500 pts.

### **② Être élevé au rang de personnage de la semaine**

Votre talent est enfin reconnu ! L'un de vos personnages est élu personnage le plus populaire de la semaine et élevé au rang de 6e héros sur la page d'accueil !

#### **Comment devenir le personnage de la semaine ?**

Il est possible de « liker » ou de « disliker » un personnage (mais aussi ses textes) avec le petit pouce placé sous le profil et sous chaque texte de personnage. Attention, car une fois votre choix effectué, vous ne pouvez plus le modifier jusqu'à la fin du jeu.

Pour être élevé au rang de 6e héros, il vous faut obtenir le meilleur différentiel de "likes"/"dislikes". Ex : @Lulu a 16 likes et 6 dislikes. Son différentiel est donc de +10.

#### **Attention !**

- 1) Le classement des « Personnages en vue » est « glissant ». Il prend en compte la plus forte progression du différentiel likes/dislikes sur une semaine (du dimanche au dimanche, du lundi au lundi, etc.) ;**

## 2) Le décompte s'arrête le dimanche à midi (et prend donc en compte le meilleur différentiel likes/dislikes du dimanche au dimanche).

C'est une consécration pour l'auteur qui se voit remettre un petit badge de "popularité" (un petit pouce levé) installé sur son profil d'auteur. 

Votre personnage, lui, est valorisé grâce à **un avatar tout neuf dessiné par l'illustrateur d'Anarchy**. Il est donc installé en 6<sup>e</sup> position de la partie des Héros. Mais à la différence des 5 autres, vous restez le seul auteur de ce personnage.

**C'est la seule récompense qui dépend entièrement de la communauté.** Le personnage du jour, le personnage incarné à la télévision, la sélection des chapitres officiels de l'histoire des Héros, les témoignages, toutes ces distinctions relèvent de la rédaction. **Pas le personnage le plus populaire de la semaine.**

Votre personnage élevé au rang de personnage de la semaine ne pourra l'être qu'une fois. Et un auteur ne pourra voir qu'un seul de ses personnages être élevé au rang de personnage de la semaine.

### 📍oints obtenus

- Voir un de ses personnages élu personnage le plus populaire de la semaine : 750 pts.
- Votre tableau de bord d'auteur est affublé d'un petit badge « popularité » (un petit like).
- Votre personnage aura son avatar redessiné par l'illustrateur d'Anarchy.
- Voter POUR un personnage : 2 pts pour l'auteur du personnage qui reçoit le vote.
- Voter CONTRE un personnage : 0 pt.
- Voter POUR un TEXTE d'un personnage : 1 pt pour l'auteur du personnage qui reçoit le vote.
- Voter CONTRE un TEXTE d'un personnage : 0 pt.

## ③ Intégrer la série télévisée

La récompense suprême. Une fois par semaine, la rédaction d'Anarchy retient un personnage qui sera incarné à la série diffusée le jeudi sur France 4 à 22h50. **La décision est arrêtée le vendredi midi (diffusion le jeudi suivant).** Evidemment, cela récompense ceux parmi vous qui ont créé les personnages les plus aboutis mais aussi ceux qui sont le mieux intégrés à l'univers d'Anarchy (cohérence avec les événements et la temporalité d'Anarchy).

### 📍oints obtenus

- Aucune récompense ne rapporte davantage de points : 1500 pts.
- Vous remportez un petit badge violet avec un téléviseur symbolisant France 4 sur votre compte d'auteur et sur votre avatar de personnage. 
- Vous serez contacté par Telfrance Série pour signer un contrat de droits d'auteur.

## IV – Les tableaux récapitulatifs

### A – Les échéances chaque jour et chaque semaine

Heure	Les échéances chaque jour
20h	Heure limite pour le dépôt de contributions pour l'histoire des Héros.
21h	Désignation du personnage du jour.
21h	La rédaction choisit les propositions qui deviendront les chapitres officiels de l'histoire de chaque héros.
Avant 21h	Les chapitres officiels de l'histoire des Héros sont publiés.
00h	Règle de Minuit : les interactions sans réponse sont validées automatiquement.
00h01	Les nouveaux appels à contribution des Héros sont publiés.
Jour	Les échéances chaque semaine
Vendredi, midi	La rédaction annonce le personnage retenu pour être incarné, le jeudi suivant, dans la série télévisée.
Dimanche, midi	Arrêt du décompte des votes (likes) pour les personnages. La rédaction annonce qui a été élu personnage de la semaine par la communauté. Il prend place au côté des Héros en page d'accueil.
Lundi, midi	Le personnage de la semaine reçoit son avatar spécialement dessiné pour lui par l'illustrateur de la rédaction.

### B – Tableau récapitulatif des gains/pertes de points

Points	Les actions de base
10 pts	Créer son compte d'auteur.
10 pts	Compléter son compte d'auteur à 100 %.
10 pts	Se reconnecter trois jours de suite avec son compte Anarchy.

15 pts	Créer un personnage et compléter son profil à 100 % (pour les 3 premiers).
5 pts	Créer un personnage et compléter son profil à 100 % (pour les 5 derniers).
0 pt	Diffuser un contenu d'Anarchy sur les réseaux sociaux.
<b>Les actions dans la zone "actualité"</b>	
3 pts	Voter pour un sondage proposé par la rédaction d'Anarchy.
5 pts	Répondre une première fois à un appel à témoignage.
150 pts	Voir son témoignage, sa photo ou sa vidéo retenu par la rédaction et intégré à un article.
<b>Les actions liées aux Héros</b>	
10 pts	Proposer une suite pour l'histoire d'un Héros (seule la première proposition est récompensée).
350 pts	Voir une de ses propositions retenues pour être le chapitre officiel de l'un des Héros.
<b>Les actions des personnages</b>	
3 pts	Ecrire un texte avec l'un de ses personnages (seul le premier texte de chaque jour, pour chaque personnage, est récompensé).
10 pts	Associer votre compte d'auteur à un autre compte d'auteur (les deux auteurs sont récompensés).
10 pts	Faire interagir un de vos personnages avec un personnage d'un autre auteur. 10 pts pour chacun si la proposition est validée.
0 pt	Faire interagir un de vos personnages avec un personnage d'un autre auteur. 0 pt pour chacun si la proposition est refusée.
5 pts	Faire interagir un de vos personnages avec un personnage d'un autre auteur. 5 pts pour chacun si la proposition est validée automatiquement avec la <b>règle de minuit</b> .
2 pts	Voter pour un PERSONNAGE créé par un AUTEUR (avec les petits "likes").
0 pt	Voter contre un PERSONNAGE créé par un AUTEUR (avec les petits "dislikes").

1 pt	Voter pour le TEXTE d'un PERSONNAGE créé par un auteur ("likes").
0 pt	Voter contre le TEXTE d'un PERSONNAGE créé par un auteur ("dislikes").
500 pts	Voir l'un de ses personnages être désigné personnage du jour par la rédaction.
750 pts	Voir l'un de ses personnages être élu personnage le plus populaire de la semaine par la communauté (grâce aux "likes"/"dislikes").
1500 pts	Voir l'un de ses personnages incarné dans la série télévisée sur France 4.

## V - Vainqueur aux points

### A – Le classement par points

Tous les points que vous accumulez vous permettent de jauger votre investissement dans Anarchy. Au fur et à mesure, vous franchirez des paliers dans le jeu.

#### @almarès

- **Niveau 1** – Atteindre les 100 pts. Votre badge gris foncé passe alors de « 0 » à « 1 » sur votre tableau de bord d'auteur. 
- **Niveau 2** – Atteindre les 500 pts : un petit « 2 » apparaît dans votre badge gris foncé sur votre tableau de bord d'auteur. 
- **Niveau 3** – Atteindre les 2 500 pts : un petit « 3 » apparaît dans votre badge gris foncé sur votre tableau de bord d'auteur. 

#### @oints obtenus

- Atteindre ces niveaux ne rapporte aucun point. Faut pas pousser mémé dans les orties.

### B – Le grand vainqueur d'Anarchy

Le joueur qui remportera Anarchy sera tout simplement celui qui sera en tête de ce classement après les sept semaines que dure la fiction collective, au soir du 18 décembre 2014. Le vainqueur se verra offrir [un stage au CEEA \(Conservatoire européen d'écriture audiovisuelle\)](#) de Paris.

Par ailleurs, les 100 premiers au classement par points remporteront chacun une GoPro.